

سطر ، ستون

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	11,0	12,0	13,0	14,0	15,0
0,1	1,1	2,1	3,1	4,1	5,1	6,1	7,1	8,1	9,1	10,1	11,1	12,1	13,1	14,1	15,1

✓ هر LCD کاراکتری، برای نمایش یک کاراکتر در محلی خاص، از آدرس دهی استفاده میکند. همانطور که در شکل فوق ملاحظه میکنید، آدرس محل کاراکترها در LCD با اندازه 16×2 ، نمایش داده شده است. شماره اول، شماره ستون و شماره دوم، شماره سطر را نشان میدهد. برای سطر اول، شماره دوم برای همه خانه ها، عدد 0 است. و برای سطر دوم، همه خانه ها 1 هستند.

برای حرکت کردن یک کاراکتر بر روی LCD در جهت افقی، همانطور که در شکل فوق نشان داده شده است، باید شماره سطر ثابت و شماره ستون را افزایش دهیم. نمونه کد زیر، کاراکتر * را در سطر اول LCD به جهت چپ، حرکت میدهد.

```
for(i=0;i<=15;i++)
{
    lcd_gotoxy(i,0);
    lcd_putsf("");

    delay_ms(200);
    lcd_clear();
}
```

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	11,0	12,0	13,0	14,0	15,0
*															

→
i=0

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	11,0	12,0	13,0	14,0	15,0
	*														

→
i=1

0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	11,0	12,0	13,0	14,0	15,0
		*													

→
i=2